



UCHU MATSURI REGULAMENTO DO TORNEIO DE LORCANA



Regulamento Torneio Lorcana



UCHU MATSURI REGULAMENTO DO TORNEIO DE LORCANA



Índice

1. Introdução:	3
2. Inscrições:	3
3. Formato de torneio	3
4. Cartas Restritas/Banidas	3
5. Jogos	4
5.1. Regras	4
5.2. Horário	5
5.3. Resultados das rondas	5
5.4. Emparelhamento dos jogadores	5
6. Prémios	6
7. Desportivismo	6
8. Cronograma	7
9. Disposições finais e transitórias	7



UCHU MATSURI REGULAMENTO DO TORNEIO DE LORCANA



1. Introdução:

O torneio Lorcana do Uchu Matsuri é um evento organizado pela Universo 42, com a colaboração da Diver. Este torneio tem como principal objetivo proporcionar um ambiente descontraído e saudável tanto para jogadores iniciantes, como veteranos.

O torneio terá lugar durante o Uchu Matsuri no Sábado dia 1 de Março de 2025.

2. Inscrições:

Este torneio terá um número máximo de 32 jogadores.

Podem inscrever-se todas as pessoas maiores de idade à data do torneio, independentemente da sua nacionalidade.

O torneio tem um valor de inscrição segundo a seguinte tabela:

Sócios Universo 42	4,00€
Não sócios Universo 42	5,00€

Parte do valor da inscrição será para suporte de prémios do torneio.

A inscrição deverá ser feita por email para uchu_matsuri@universo42.pt com o assunto: "Inscrição Torneio de Lorcana", até ao dia 22 de Fevereiro de 2025, a fim de reservar lugar, ou no evento.

Na inscrição deve ser indicado o nome do jogador .

O pagamento da inscrição deverá ser feito na Banca de venda de Tokens no dia do torneio, quem desejar inscrever-se terá prioridade.

O deck não poderá ser trocado ou alterado durante o torneio.

3. Formato de torneio

- O Formato de jogo é Constructed, sem sideboard.

4. Cartas Restritas/Banidas

-Considera-se em vigor a lista de cartas banidas ou com errata à data do torneio.

5. Jogos

5.1. Regras

- O torneio efetua-se em formato de rondas Swiss, de *best-of-2* jogos.
- Serão efetuadas 5 Rondas Swiss + 1 Ronda Final.
- Rondas Swiss com a duração de 45min.
- Ronda Final com a duração de 45min.
- Rondas Swiss seguem o formato de matching aleatório para a 1ª ronda, e matching consoante as posições no torneio para as rondas seguintes.
- Ronda Final será jogada no seguinte formato:
 - 1º lugar VS 2º lugar, a fim de disputar o 1º e 2º lugar
 - 3º lugar VS 4º lugar, a fim de disputar o 3º e 4º lugar
- Em formato *best-of-2* jogos os jogadores efetuam apenas 2 jogos, em que cada jogador tem a oportunidade de ficar em primeiro num dos jogos.
- Cada jogo da ronda vale 3 pontos. Se algum dos jogadores vencer ambos os jogos, ao mesmo será atribuído 1 ponto bônus (perfazendo assim um total de 7 pontos).
- Se a ronda terminar antes de serem finalizados ambos os jogos, serão atribuídos 3 pontos ao jogador que venceu o primeiro jogo, ou 0 pontos a ambos se nenhum jogador tiver 1 vitória. Em ambos os casos o ponto bônus não é atribuído.
- Antes do jogo começar, ambos os jogadores devem decidir qual o jogador a jogar em primeiro lugar no primeiro jogo, usando um dado fornecido pela organização; o jogador que vencer este lançamento aleatório pode decidir se começa no jogo 1 ou no jogo 2, sendo que o outro jogador inicia primeiro no jogo restante.



UCHU MATSURI REGULAMENTO DO TORNEIO DE LORCANA



5.2. Horário

O torneio terá lugar no dia 1 de Março de 2025 com seguinte horário:

Check-in	09:00-10:00
Ronda 1	10:00-11:00
Ronda 2	11:00-12:00
Almoço	1h30
Ronda 3	13:30-14:30
Ronda 4	14:30-15:30
Ronda 5	15:30-16:30
Final	16:30-17:30
Entrega de Prémios	17:30

5.3. Resultados das rondas

O resultado de cada ronda será informado por ambos os jogadores dirigindo-se ao organizador.

Será atribuído uma pontuação a cada jogador de acordo com a seguinte tabela:

Resultado	Pontos
Vitória em cada jogo	3
Derrota	0
Bónus de 2 Vitórias na ronda	1

5.4. Emparelhamento dos jogadores

O emparelhamento dos jogadores será feito por *Swiss Draw*. Na primeira ronda será realizado emparelhamento aleatório.

6. Prémios

No final do torneio serão entregues prémios aos top 3 classificados do torneio.

- 1º, 2º e 3º classificados receberão um troféu do evento;
- 1º e 2º Classificados ganham ainda um Life Counter;
- Cartas promocionais a todos os participantes;
- 1 display a dividir pelo top 3. A distribuição será anunciada pelo organizador após fecho das inscrições.

7. Desportivismo

O objetivo principal deste torneio é que as pessoas se divirtam num ambiente competitivo.

É essencial ser respeitador dos outros jogadores e é absolutamente proibido qualquer tipo de batota ou atropelo às regras. Em caso de dúvida deve ser chamado um dos elementos da organização responsáveis pelo torneio.

Caso seja detetado algum comportamento impróprio, a organização aplicará uma das seguintes sanções:

- Aviso – O jogador é avisado, esta sanção apenas é aplicada uma vez, sendo que subsequente transgressão dá direito a ser declarado derrota no jogo a decorrer;
- Perda do jogo em curso – O jogador perderá o jogo em curso e o adversário receberá ao adversário será atribuída vitória nesse jogo;
- Ejeção do torneio – O jogador é expulso do torneio e ao adversário será atribuída vitória nessa ronda.

É considerado comportamento impróprio, entre outros:

- Batota;
- Quebra das regras do jogo;
- Quebra das regras deste documento.

8. Cronograma

O evento seguirá o seguinte cronograma:

Dia	
4 de Fevereiro de 2025	Início das pré-inscrições por email
22 de fevereiro de 2025	Fim das pré-inscrições por email
1 de Março de 2025	Inscrições presenciais até às 09:45 de dia 1, pagamento das inscrições.
1 de Março de 2025	Torneio
1 de Março de 2025	Entrega dos prémios

9. Disposições finais e transitórias

Este regulamento não é passível de qualquer tipo de discussão.

Qualquer situação que surja, que não se encontre coberta neste regulamento, será analisada caso a caso e a decisão tomada pela organização é final e não passível de discussão.

Qualquer clarificação ou dúvida relativamente a regras do jogo será analisada *in loco* pela organização e a decisão será final e não passível de discussão, sendo que será aplicada a mesma decisão para situações semelhantes que surjam.