



UCHU MATSURI
REGULAMENTO DO TORNEIO ONE PIECE



Regulamento Torneio One Piece



UCHU MATSURI REGULAMENTO DO TORNEIO ONE PIECE



1. Introdução:

O torneio One Piece do Uchu Matsuri é um evento organizado pela Universo 42.

Este torneio tem como principal objetivo proporcionar um ambiente descontraído e saudável tanto para jogadores iniciantes, como veteranos.

O torneio terá lugar durante o Uchu Matsuri no Domingo dia 2 de Março de 2025.

2. Inscrições:

Este torneio terá um número máximo de 16 jogadores.

Podem inscrever-se todas as pessoas maiores de idade à data do torneio, independentemente da sua nacionalidade.

O torneio tem um valor de inscrição segundo a seguinte tabela:

Sócios Universo 42	4,00€
Não sócios Universo 42	5,00€

Parte do valor da inscrição será para suporte de prémios do torneio.

A inscrição deverá ser feita por email para uchu_matsuri@universo42.pt com o assunto: "Inscrição Torneio de One Piece", até ao dia 22 de Fevereiro de 2025, a fim de reservar lugar, ou no evento.

Na inscrição deve ser indicado o nome do jogador .

O pagamento da inscrição deverá ser feito na Banca de venda de Tokens no dia do torneio, quem desejar inscrever-se terá prioridade.

O deck não poderá ser trocado ou alterado durante o torneio.

3. Formato de torneio

- O Formato de jogo é Constructed, sem sideboard.

4. Cartas Restritas/Banidas

Considera-se em vigor a lista de cartas banidas ou com errata à data do torneio.

5. Jogos

5.1. Regras

- O torneio efetua-se em formato de rondas Swiss, de *best-of-1* jogos.
- Serão efetuadas 3 Rondas Swiss + 1 Ronda Final.
- Rondas Swiss com a duração de 35 min ronda + 5 min(ou 3 turnos) tempo extra.
- Ronda Final com a duração de 35 min ronda + 5 min(ou 3 turnos) tempo extra.
- Rondas Swiss seguem o formato de matching aleatório para a 1ª ronda, e matching consoante as posições no torneio para os 2ª e 3ª ronda.
- Ronda Final será jogada no seguinte formato:
 - 1º lugar VS 2º lugar, a fim de disputar o 1º e 2º lugar
 - 3º lugar VS 4º lugar, a fim de disputar o 3º e 4º lugar
- Em formato best-of-1 jogo os jogadores efetuam apenas 1 jogo, em que ao jogador vencedor serão atribuídos 3 pontos.
- Sempre que após chegar ao fim do tempo de ronda não houver ainda um vencedor o jogo é prolongado automaticamente por mais 5 min OU 3 turnos (o que ocorrer primeiro), começando a contar no turno após o jogador ativo terminar o turno atual.
- Após o término da ronda + tempo extra o jogo termina no momento em que terminar a fase atual do turno, sendo declarado vencedor o jogador que tiver mais pontos de vida.
- Sempre que após o final de ronda + tempo extra não houver um vencedor seguem-se as seguintes regras para decidir o vencedor, por ordem:
 - 1º – O jogador com mais vidas vence o jogo;
 - 2º – O jogador com mais cartas no baralho vence o jogo;
 - 3º – O jogador com mais Characters na mesa vence o jogo;
 - 4º – Sempre que após os pontos 1, 2 e 3 não tenha sido possível declarar vencedor o mesmo será declarado sendo que o último jogador a perder vida é declarado o derrotado.
- Antes do jogo começar, ambos os jogadores devem decidir qual o jogador a jogar em primeiro lugar no primeiro jogo, usando um dado fornecido pela organização, sendo que o jogador que vencer este lançamento aleatório pode decidir quem começa .

5.2. Horário

O torneio terá lugar no dia 2 de Março de 2025 com seguinte horário:

Check-in	09:00-10:30
Ronda 1	10:30-11:30
Ronda 2	12:30-13:30
Ronda 3	14:00-15:00
Final	15:30-06:30
Entrega de Prémios	17:00-17:30

5.3. Resultados das rondas

O resultado de cada ronda será informado por ambos os jogadores dirigindo-se ao organizador.

Será atribuído uma pontuação a cada jogador de acordo com a seguinte tabela:

Resultado	Pontos
Vitória	3
Derrota	0

5.4. Emparelhamento dos jogadores

O emparelhamento dos jogadores será feito por *Swiss Draw*. Na primeira ronda será realizado emparelhamento aleatório.

6. Prémios

No final do torneio serão entregues prémios aos top 3 classificados do torneio.

- 1º, 2º e 3º jogadores receberão um troféu do evento;
- 1º e 2º Classificados ganham ainda uma Promo Winner;
- 1 display a dividir pelo top 3. A distribuição será anunciada pelo organizador após fecho das inscrições;
- Carta Promo para todos os participantes.

7. Desportivismo

O objetivo principal deste torneio é que as pessoas se divirtam num ambiente competitivo.

É essencial ser respeitador dos outros jogadores e é absolutamente proibido qualquer tipo de batota ou atropelo às regras. Em caso de dúvida deve ser chamado um dos elementos da organização responsáveis pelo torneio.

Caso seja detetado algum comportamento impróprio, a organização aplicará uma das seguintes sanções:

- Aviso – O jogador é avisado, esta sanção apenas é aplicada uma vez, sendo que subsequente transgressão dá direito a ser declarado derrota no jogo a decorrer;
- Perda do jogo em curso – O jogador perderá o jogo em curso e o adversário receberá ao adversário será atribuída vitória nesse jogo;
- Ejeção do torneio – O jogador é expulso do torneio e ao adversário será atribuída vitória nessa ronda.

É considerado comportamento impróprio, entre outros:

- Batota;
- Quebra das regras do jogo;
- Quebra das regras deste documento.

8. Cronograma

O evento seguirá o seguinte cronograma:

Dia	
4 de Fevereiro de 2025	Início das pré-inscrições por email
22 de fevereiro de 2025	Fim das pré-inscrições por email
1 e 2 de Março de 2025	Inscrições presenciais até às 09:45 de dia 2, pagamento das inscrições.
2 de Março de 2025	Torneio
2 de Março de 2025	Entrega dos prémios

9. Disposições finais e transitórias

Este regulamento não é passível de qualquer tipo de discussão.

Qualquer situação que surja, que não se encontre coberta neste regulamento, será analisada caso a caso e a decisão tomada pela organização é final e não passível de discussão.

Qualquer clarificação ou dúvida relativamente a regras do jogo será analisada *in loco* pela organização e a decisão será final e não passível de discussão, sendo que será aplicada a mesma decisão para situações semelhantes que surjam.